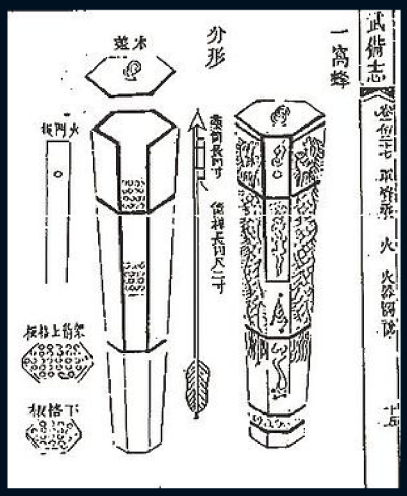
Expandir todo
TusCriaturas
Todas las páginas
Nuestros espacios
Artículo aleatorio
Otros aleatorios
Bienvenida
Participa
Donar con PayPal
Donar en crypto
Crear página
Cómo escribir
Subir al repositorio
Necesitamos imágenes
Nuestros Estándares
Novedades
Cambios recientes
Todos los registros
Páginas nuevas
Lo más nuevo
Nuevos archivos
CommentStreams
Comunidades
Nuestros espacios
Categorías
Todas las categorías
Todas las mitologías
Ubicaciones
Planetas
Espacios Planares
Entes
Seres por medio
Herramientas wiki
Páginas especiales
Citar esta página
Obtener URL acortado
Más
Lo que enlaza aquí
Cambios relacionados
Versión para imprimir
Enlace permanente
Información de la página
Registros de página

Juegos:Yi Wo Feng para DnD (Imontegav)

Juegos Discusión Editar Historial Purgar

ATENCIÓN: Este artículo contiene contenido casero para el juego de ***Dungeons and Dragons***.
Ver: *Dungeons and Dragons*

Este artículo pertenece a una lista de artículos de contenido casero para Dragones y Mazmorras, quinta edición, creados por Imontegav. Véase una página de contenidos caseros para más contenido relacionado.



Un "nido de abejas" (yi wo feng 一窩蜂) lanzador de flechas de cohetes como se muestra en el Wubei Zhi . Llamado así por su forma de panal hexagonal.

Sumario ocultar

1 Descripción general
1.1 Tipo
1.2 Daño
1.3 Propiedades
1.4 Peso
1.5 Precio
1.6 Recarga
1.7 Construcción
2

Descripción general editar

El **Nido de Abejas** o **Yi Wo Feng** es un arma de fuego primitiva que consiste en una caja con forma de prisma hexagonal que contiene una batería de 30 flechas cohete.

Para ser empleada, debe ser destapada y su mecha prendida. Las flechas volarán de forma caótica dentro de un cono de 60 pies. Toda criatura que se encuentre dentro de esa área, debe realizar una tirada de salvación de destreza DC 20 o recibir daño 2d20 perforante por cada casilla de 5x5 pies que ocupe (si la criatura es grande, por ejemplo, recibirá daño 8d20 perforante).Además, el arma provocará la condición *asustado* durante un minuto a cualquier criatura dentro del cono que no realice una tirada de salvación de sabiduría DC 15 exitosa.

La criatura puede repetir la tirada de salvación de sabiduría al final de cada uno de sus turnos; si tiene éxito, la condición termina. Cuando la condición termine de la manera que sea, la criatura se vuelve inmune durante 24 horas a la condición "asustado" provocada por esta arma.

Usar esta arma consume un turno entero, y su recarga consume todas las acciones de un descanso corto para completarse. La recarga del arma consumirá 30 flechas cohete, o 30 flechas comunes y 30 fuegos artificiales.

Tipo editar

Arma marcial a distancia.

Daño editar

Cono de 60 pies. Toda criatura que se encuentre dentro del área de acción debe realizar una tirada de salvación de destreza DC 20 o recibir daño 2d20 perforante por cada casilla de 5 pies que ocupe, y debe realizar una tirada de salvación de sabiduría DC 15 o recibir la condición asustado durante 1 minuto.

Propiedades editar

Pesado, Dos manos, Área (Cono 60 ft), Recarga.

Peso editar

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

15 libras.

Precio editar

200 gp (carga no incluida).

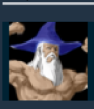
Recarga editar

Consume 30 flechas cohete y un descanso corto.

Construcción editar

Requiere un *plano de Yi Wo Feng* y 20 gp. Consume 1 año.

editar



Artículo original de Imontegav

Para proponer cualquier cambio o adición, consulte a los autores.

Añadir comentario

el usuario Jakeukalane de Bestiario del Hypogripho editó por última vez esta página el 22 dic 2024 a las 20:08. Basado en el trabajo de los usuarios NimoStar y Imontegav de Bestiario del Hypogripho.

El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) a menos que se indique lo contrario.

Política de privacidad Acerca de Bestiario del Hypogripho Descargos Términos de Uso Donar a Miraheze